

# JUnit Test Result

## 유아용 음성인식 영어 학습기

Date

2015-05-20

Project Team

T2

201011314 김민재

201011349 이규진

201011356 이종찬

# **Contents.**

1. Test Environment
2. Unit Test
3. Unit Test Result

# 1. Test Environment

Windows 7 and 8

Eclipse Luna JDK 1.8

Netbeans IDE 8.0.2

JUnit

## 2. Unit Test

### 2.1.1 Controller – void createKey()

2.1.1	Name = "testcreateKey"
1	assertEquals("1050",Controller.key); 올바른 키 값이 들어갔을 시 DB에서 맞는 단어에 접근 확인
	assertEquals("2300",Controller.key); 없는 키 값이 들어갔을 시 다시 키 값을 생성하는지 확인
3	assertEquals("1",Controller.sel_level); 올바른 정수가 입력 될 시 해당 레벨로 이동하는지 확인

### 2.1.2 Controller – void input\_word()

2.1.2	Name = "testinput_word"
1	assertNotNull(Controller.wd.word("mother")); DB에서 가져온 단어 정보가 Null 아니면 해당 단어의 정보 출력

### 2.1.3 Controller – void outputsound()

2.1.3	Name = "testoutputsound"
1	assertNotNull(Controller.wd.sound_path("C:/eng_play/sound/apple.wav")); 올바른 위치 값이 들어갔을 시 해당 경로에 파일이 있는지 확인
	assertNotNull(Controller.wd.sound_path("C:/eng_play/sound/stupid.wav")); 잘못된 위치 값이 들어갔을 시 해당 경로에 파일이 있는지 확인

### 2.1.4 Controller – void setVolume(float value)

2.1.4	Name = "testsetVolume"
1	assertEquals("50",Controller.sound_vol);
	올바른 값이 들어갔을 시 볼륨 설정 확인
2	assertEquals("500",Controller.sound_vol);
	잘못된 값이 들어갔을 시 재입력 요구

### 2.1.5 Controller – void keyPressed(KeyEvent e)

2.1.5	Name = "testkeyPressed"
1	assertEquals("2",Controller.input_key);
	올바른 값이 들어갔을 시 해당 메뉴 혹 레벨 실행 확인
2	assertEquals("k",Controller.input_key);
	올바른 철자가 들어갔을 시 해당 단어 정보 확인
3	assertEquals("+",Controller.input_key);
	잘못된 철자가 들어갔을 시 이벤트 무시 확인
4	assertEquals("3",Controller.score);
	올바른 값이 들어갔을 시 해당 점수 확인
5	assertEquals("10",Controller.question_count);
	해당 값이 들어갔을 시 점수 화면 출력 확인

### 2.2 FindInitial – int createKey (String alphabet, int level)

2.2	Name = "testcreateKey"
1	assertEquals("1040",FindInitial.key);
	올바른 키 값이 들어갔을 시 DB에서 맞는 단어에 접근 확인
2	assertNotNull(FindInitial.wd.word("mother"));
	DB에서 가져온 단어 정보가 Null 아니면 해당 단어의 정보 출력

### 2.3 DBConnect – query (int key)

2.3	Name = "testquery"
1	assertNotNull(query.rs("mother    엄마    mΛðə(r) C:/eng_play/sound/mother.wav    C:/eng_play/image/mother.gif"));
	저장된 정보가 올바르면 정상적 실행 확인

## 3. Unit Test Result

Method Name	테스트 개수	Pass 개수
Controller – void createKey()	3	3
Controller – void input_word()	1	1
Controller – void outputsound()	2	2
Controller – void setVolume(float value)	2	2
Controller – void keyPressed(KeyEvent e)	5	5
FindInitial – int createKey (String alphabet, int level)	2	2
DBConnect – query (int key)	1	1

Total Test – 16

Total Pass – 16